

ПОЛОЖЕНИЕ О ГОРОДСКОМ ТУРНИРЕ ПО ОСНОВАМ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ И СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЙ
АЛГОРИТМИКЕ «РОБОКИД»
в 2023/2024 учебном году

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения Городского турнира по основам программирования и соревновательной алгоритмике «РоБоКид» (далее – Турнир) в 2023/2024 учебном году.

1.2. Турнир проводится в рамках образовательного проекта «Добрый город **«КОНСТРУКТОРИЯ»**».

1.3. Организация и проведение Турнира регламентируются:

- настоящим Положением;
- нормативными актами МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» (далее – Дворец) – Организатора Турнира;
- иными нормативными актами, действующими в период проведения мероприятия.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: Турнир проводится в целях продвижения творчества детей дошкольного возраста в сфере развития алгоритмического мышления в процессе изучения основ программирования;

2.2. Задачи:

- выявить и поощрить талантливых воспитанников ДОО в области конструирования, программирования, робототехники, других инновационных образовательных технологий;
- создать условия для развития личности ребенка путем развития пространственного, алгоритмического мышления в процессе изучения основ программирования и робототехники;
- создание площадки для обмена опытом педагогов с целью повышение уровня компетентности в вопросах применения алгоритмики и основ программирования в образовательном процессе.

3. Участники Турнира

3.1. В городском Турнире принимают участие воспитанники подготовительных групп дошкольных образовательных организаций в возрасте от 5 до 7 лет.

3.2. Принимая участие в Турнире, родители участников и педагоги соглашаются:

3.2.1. с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона №152-ФЗ от 27 июля 2006 года (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, возраст, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома);

3.2.2. с тем, что фото- и видеосъемка на мероприятии будет осуществляться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого

использования.

3.2.3. с тем, что в случае изменения формата проведения мероприятия на дистанционные конкурсные материалы (присланные в цифровом виде), остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования; авторы конкурсных материалов на выплату авторского гонорара не претендуют.

4. Порядок организации, проведения и содержание Турнира

4.1. Проведение ознакомительного обучающего семинара для педагогов - тренеров участников Турнира по регламентам в каждой номинации состоится в период **30.10.2023 с 13.30 до 15.00 на базе МАДОУ детский сад № 107 (ул. Таганская, 85, тел.334-30-23)**. Заявку на участие в семинаре подать **по ссылке:**

<https://forms.gle/K11CAG2h9t54nRka7>

4.1.1. Турнир проводится в номинациях:

- 1) РОБОМЫШЬ Learning Resources – соревнования по регламенту;
- 2) Умная пчела ВЕЕ-BOT TTS или мини-робот BLUE-BOT (bluetooth) – соревнования по регламенту;
- 3) РОБОТ MlabsKids – соревнования по регламенту.

Задания соревнований будут предоставлены командам в день проведения Турнира.

Инструкция проведения Турнира и регламенты соревнований в номинациях 1, 2, 3 размещены на сайте екб-добрыйгород.рф и на сайте МАДОУ детский сад № 107 в https://107.tvoyasadik.ru/?section_id=280.

Турнир «РоБоКид» проводится **20.11.2023 по 24.11.2023** (график проведения будет составлен в соответствии с заявками на Турнир)

4.1.2. Турнир проводится на базе МАДОУ детский сад № 107 (Таганская, 85) На турнире должны присутствовать только участник (участники) и тренер (педагог).

4.1.3. Направляющая организация, должна обеспечить своего участника (участников) оборудованием и материалами в соответствии с регламентом.

4.1.4. У каждого участника (участников) свой судья. Перед Турниром судья выдает задание участнику и зачитывает задание. Процедура выдачи задания и произнесения команды о начале выполнения задания должна быть хорошо видна и слышна. Тренер (педагог) команды не вмешивается. Подсказки участнику со стороны тренера, касающиеся выполнения задания запрещаются. Нарушение влечет дисквалификацию участника.

4.2. Квота на участие от одной организации: один участник или команда по разным номинациям, при условии, что участники одной команды могут принять участие только в одной номинации.

4.3. Организационные и технические требования:

4.3.1. Заявка на участие в Турнире принимается с **01.11 по 10.11.2023** года (Приложение № 1) в электронном виде: **ссылка**

<https://forms.gle/uPhNBsYM82cZTvGQ6>

За достоверность сведений, указанных в заявке, ответственность несут руководители или иные представители участников.

4.3.2. Положением предусматривается командное участие в Турнире, в зависимости от выбранной номинации: (Робомышь – 2 человека, Умная пчела – 4 человека, Робот – 3 человека)

- команда это - коллектив, во главе с тренером команды;
- тренер команды – педагог, который осуществляет подготовку команды к конкурсным заданиям, координирует участников команды для достижения максимальных результатов в соревнованиях Турнира, представляет команду перед экспертной комиссией, а также перед другими командами.

5. Судейская коллегия Турнира

5.1. Состав судейской коллегии формируется Организаторами Турнира.

5.2. В состав судейской коллегии входят специалисты, обладающие достаточными знаниями и опытом по какой-либо специальности, технологии, которые позволяют объективно оценивать выполнение конкурсных заданий участниками: представители образовательных организаций профессионального образования, представители промышленных компаний, индустриальных партнеров, индивидуальных предпринимателей, имеющих опыт в компетенции (направлении). Представители участников не входят в состав жюри.

5.3. Система оценивания выступления участников Турнира указана в Приложении № 3.

5.4. Решение судейской коллегии является окончательным и изменению не подлежит.

5.5. Оценочные листы судейской коллегии конфиденциальны, демонстрации или выдаче не подлежат. Итоговый протокол Турнира будет опубликован после подведения итогов.

6. Подведение итогов, награждение участников

6.1. По результатам Турнира определяются победители (1 место) и призеры (2, 3 место) в каждой номинации.

6.2. Все участники Турнира получают Сертификаты, педагоги, подготовившие участников, получают Благодарственные письма Организатора.

6.3. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) Турнира награждаются Дипломами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга и памятными подарками.

6.4. Информация по итогам проведения Турнира размещается на сайтах:

- Департамента образования екатеринбург.рф/жителям/образование;
- Городского Дворца творчества детей и молодежи «Одаренность и технологии» gifted.ru,
- Городского образовательного проекта «Добрый город»

Данные об Организаторе мероприятия

МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» г. Екатеринбург,
ул. К.Либкнехта, 44

Ответственные за проведение Турнира:

- Мантурова Татьяна Игоревна –заведующий МАДОУ детский сад № 107 тел. 334-30-23, e-mail: detsad-107@mail.ru
- Чухненко Татьяна Михайловна, методист, тел. 371-46-01 (добавочный 10#), электронная почта dg@gifted.ru

Приложение № 1
к Положению о городском Турнире
по соревновательной алгоритмике
и основам программирования
«РоБоКид»

Форма электронной заявки заполняется на сайте
Городского образовательного проекта «Добрый город»
екб-добрыйгород.рф

1.	Район
2.	Наименование ДОО в соответствии с Уставом (сокращенно)
3.	Номинация
4.	Название команды
5.	Ф.И.О. участников (полностью), возраст
6.	Ф.И.О. педагога тренера (полностью)
7.	Должность педагога тренера
8.	Контакты педагога тренера (телефон, e-mail)

ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «РОБОМЫШЬ»

№ ДОО _____

дата _____

время _____

1	2	1 ТУР* «Составление лабиринта»		2 ТУР* «Программирование маршрута»				3 ТУР* «Индивидуальный тур на групповом полигоне».				17	18		
		Точность сборки лабиринта (баллы)		Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Баллы 1 и 2 тура (3+4+5+6+7+8)	Баллы 1 этапа (мин.)		Баллы 2 этапа		Баллы 3 этапа			Баллы 3 Тура (10+11+12+14+15)	
		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.				Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)				Правильно-0 б. с ошибками-1б.
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		

* Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке (1 одинарная секция) – 1 штрафной балл.

*Максимальное время выполнения задач (составление алгоритма, прохождение маршрута) 2 Тура – 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в составлении алгоритма (1 карточка) – 1 штрафной балл, за каждую ошибку в прохождении маршрута (допускается 2 попытки, со 2 попытки ставится 3 штрафных балла и участник допускается ко 2 попытке (к 3 попытке участник не допускается), за сход с маршрута, начисляется 1 штрафной балл)

*Максимальное время выполнения задач каждого этапа 3 тура (2 попытки, к 3 попытке участник не допускается) 3 минуты, после чего выполнение этапа тура считается законченным. В случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла). За каждую ошибку в прохождении маршрута (допускается 2 попытки, со 2 попытки ставится 3 штрафных балла и участник допускается ко 2 попытке, за сход с маршрута, начисляется 1 штрафной балл)

ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «УМНАЯ ПЧЕЛА BEE-BOT TTS» или мини-робота BLUE-BOT (bluetooth)

№ ДОУ _____

дата _____

время _____

№	Название команды, ФИО участников	1 ТУР Собрать детали в мешочек									Общее время 1 тура (мин. в формате 00,00 мин.) + 3+4+5+6+7+8+9+10+11	2 ТУР Построить модель с опорой на схему		3 ТУР Синхронный танецроботов		Общие баллы за 3 тура(12+13+14+15+16)	Результат
		Разме- щение меток на поле в соотве- ствии со	1 задание (метка)		2 задание(метка)		3 задание(метка)		4 задание(метка)			Правильность сборки в соответствии со схемой	Время на выполнение задания (сек.)	Синхронность движений (3 пчелы-0 б. 2 пчелы – 1 б. 1 пчела- 2 б.)	Время 3тура (сек.)		
			Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута	Составление алгоритма	Прохождение маршрута							
		Правильно-0 б. с ошибками-16										Правильно- 0 б. с ошибками-16					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1																	

*Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- до 3 минут на каждое задание, (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку – 1 штрафной балл;

*Максимальное время выполнения задач 2 Тура – 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке – 1 штрафной балл.

*Максимальное время выполнения 3 тура - 3 минуты (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), синхронность движений (3 пчелы синхронно и правильно -0 б., 2 пчелы – 1 б., 1 пчела- 2 б.)

ПРОТОКОЛ ТУРНИРА «РОБОТ MlabsKids»

№ ДОО _____

дата _____

время _____

1	2	Тур 1. «Сборка роботов»		Тур 2. «Программирование схемы»				Тур 3. «Прохождение полосы препятствий на дистанционном управлении»				15	16		
		3	4	Сборка схемы стартового светофора		Написание программы для стартового светофора.		1 участник (составление полосы препятствий)		2 участник (составление маршрута)				3 участник (прохождение дистанции)	
				5	6	7	8	9	10	11	12	13		14	
		Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.	Время в минутах (формат 00,00 мин.)	Правильно-0 б. с ошибками-1б.		

* Максимальное время выполнения задачи 1 Тура- 5 минут (в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку в сборке – 1 штрафной балл.

*Максимальное время выполнения задач 2 Тура – 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла), за каждую ошибку – 1 штрафной балл, за каждую ошибку в написании программы - 1 штрафной балл)

*Максимальное время выполнения задач каждого этапа 3 тура - 5 минут, в случае превышения времени ставится время по секундомеру + 3 штрафных балла . За каждую ошибку – 1 штрафной балл.